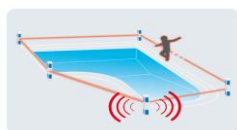


Exemple : le détecteur de présence d'une personne autour d'une piscine



Information délivrée par le détecteur

Personne n'est détecté

Quelqu'un est détecté

FAUX

VRAI

Information logique

0

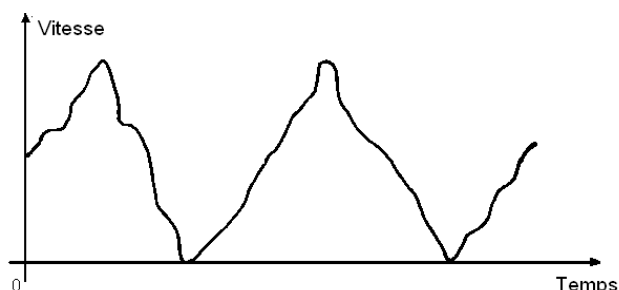
1

Nature du signal

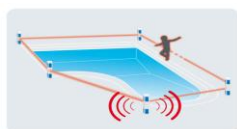


Remarque : L'information présence d'une personne a pour représentation un 1 logique. La présence d'une personne fait réagir le détecteur. On dit aussi que l'information est vraie.

Exemple : le compteur de vitesse d'une voiture



Exemple : le détecteur de présence d'une personne autour d'une piscine



Information délivrée par le détecteur

Personne n'est détecté

Quelqu'un est détecté

FAUX

VRAI

Information logique

0

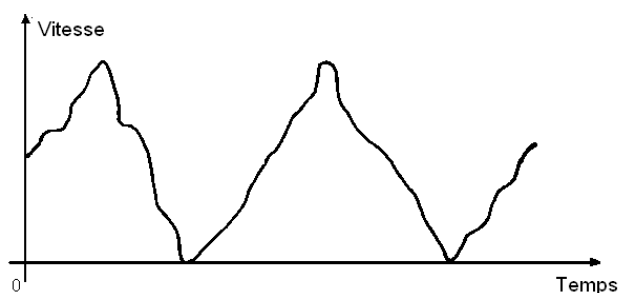
1

Nature du signal



Remarque : L'information présence d'une personne a pour représentation un 1 logique. La présence d'une personne fait réagir le détecteur. On dit aussi que l'information est vraie.

Exemple : le compteur de vitesse d'une voiture



1- A partir de la liste suivante, recopier dans la case correspondante l'information en fonction de sa nature : Hygrométrie, Marche ou arrêt, Poids, Porte fermée ou ouverte, Pression atmosphérique, Vitesse du vent, Distance

Information Logique	Information Analogique

2- Entourer en bleu les détecteurs utilisés pour acquérir des informations logiques.

Entourer en Rouge les détecteurs utilisés pour acquérir des informations analogiques.

		
Anémomètre	Capteur de luminosité	Sonomètre
		
Commutateur ON/OFF	Détecteur infrarouge	Sonde d'humidité
		
Sonde température		Contacteur fin de course



