

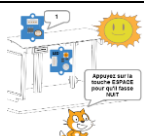
Séquence 01 :	3°
COMMENT SIMULER ET PROGRAMMER UN ECLAIRAGE D'UN ABRI-BUS ?	

Socle commun	Compétences
-Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple. -Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet -Piloter un système connecté localement ou à distance.	-Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs. -Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet. Interpréter le comportement de l'objet technique et le communiquer en argumentant. -Écrire, mettre au point (tester, corriger) et exécuter un programme commandant un système réel et vérifier le comportement attendu.

01 – Découvrir la programmation

Travail à effectuer	Critères de réussites : J'ai réussi mon travail si...
-Pour chaque problème de la feuille « Exercice de logique », propose une solution aux problèmes sous la forme d'organigramme	- J'ai respecté les règles de dessin d'un organigramme - Mon algorithme répond au problème donné

Ressources : Fiche organigramme

Séquence 01 :	3°
COMMENT SIMULER ET PROGRAMMER UN ECLAIRAGE D'UN ABRI-BUS ?	

Socle commun	Compétences
-Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple. -Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet -Piloter un système connecté localement ou à distance.	-Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs. -Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet. Interpréter le comportement de l'objet technique et le communiquer en argumentant. -Écrire, mettre au point (tester, corriger) et exécuter un programme commandant un système réel et vérifier le comportement attendu.

01 – Découvrir la programmation

Travail à effectuer	Critères de réussites : J'ai réussi mon travail si...
-Pour chaque problème de la feuille « Exercice de logique », propose une solution aux problèmes sous la forme d'organigramme	- J'ai respecté les règles de dessin d'un organigramme - Mon algorithme répond au problème donné

Ressources : Fiche organigramme