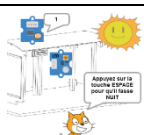


Séquence 01 :	3°
COMMENT SIMULER ET PROGRAMMER UN ECLAIRAGE D'UN ABRI-BUS ?	

02 – Simuler et programmer l'éclairage d'un abribus

Problème à résoudre : Comprendre et simuler le fonctionnement de l'éclairage d'un abri bus

Travail à effectuer	Critères de réussites : J'ai réussi mon travail si...
- Propose une solution de fonctionnement SIMPLE de l'abri-bus sous forme d'organigramme - Simule celui-ci à l'aide du logiciel Scratch - Indique les informations transmises par le capteur et reçues par l'actionneur - Améliore le système en essayant d'économiser de l'énergie	-J'ai proposé un algorithme qui : • est bien présenté • répond au problème - Ma simulation sur scratch... • permet de passer du jour à la nuit • présente le capteur et l'actionneur -Indique les informations transmises et reçues

Séquence 01 :	3°
COMMENT SIMULER ET PROGRAMMER UN ECLAIRAGE D'UN ABRI-BUS ?	

02 – Simuler et programmer l'éclairage d'un abribus

Problème à résoudre : Comprendre et simuler le fonctionnement de l'éclairage d'un abri bus

Travail à effectuer	Critères de réussites : J'ai réussi mon travail si...
- Propose une solution de fonctionnement SIMPLE de l'abri-bus sous forme d'organigramme - Simule celui-ci à l'aide du logiciel Scratch - Indique les informations transmises par le capteur et reçues par l'actionneur - Améliore le système en essayant d'économiser de l'énergie	-J'ai proposé un algorithme qui : • est bien présenté • répond au problème - Ma simulation sur scratch... • permet de passer du jour à la nuit • présente le capteur et l'actionneur -Indique les informations transmises et reçues