



Le Scénario de mon projet Scratch

Titre du Jeu : _____

Travail

Sur les vignettes, je peux mettre :

- La scène (Arrière plan)
- Le(s) lutin(s), les costumes
- La musique
- Les déplacements, ...

Sur les lignes, je dois expliquer :

- Ce qui se passe dans cette partie du jeu (consigne, niveau, ...)
- Ce que je vais devoir programmer

NB : Je fais attention à l'orthographe et à être clair

Validation

- ☐ Mon scénario est clair
- ☐ Tous les éléments du jeu sont identifiés
- ☐ Il n'y a pas de fautes de français
- ☐ Je peux commencer la répartition du travail et la recherche de tous les éléments du jeu

Organiser et Répartir le travail

[illegible]

Réaliser le jeu :

Maintenant chaque membre du groupe doit s'engager dans le travail qui lui est assigné.

Il est important régulièrement, après chaque séance de travail de se poser des questions comme :

- Jusqu'à présent, qu'est-ce que j'ai fait ?
- Sur quelles parties du projet dois-je encore travailler ?
- Suis-je en avance ou en retard ?
- Est-ce que je peux aider un camarade ?
- Ai-je besoin d'une aide particulière ?
- Qu'est-ce qu'il me reste à faire ?

Présenter et Publier le jeu :

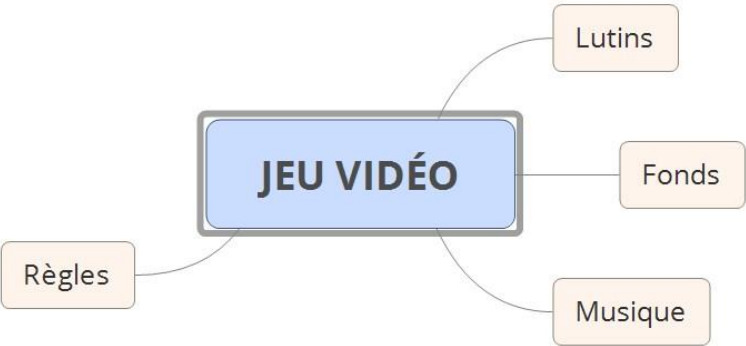
Une fois validé, votre jeu peut être publié sur l'ENT et présenté à la classe.



Mon projet Scratch

Trouver une idée :

Concevoir le jeu



Travail

- Présenter son idée générale du jeu définie par le groupe
 - Réaliser sous forme de carte mentale le cahier des charges du jeu
- NB :** Je fais attention à l'orthographe et à être clair

Auteurs
