

La méthode QQQQCP

Quoi? Qui? Où? Quand? Comment? Pourquoi?

Toute entreprise est confrontée à des problèmes aussi variés. Certains ont des solutions évidentes. D'autres sont plus complexes, et nécessitent une grande compréhension de la situation. La méthode QQQQCP a pour objectif la recherche d'informations sur un problème et ses causes en se posant des questions afin de repérer les origines du problème.

Principe : Se poser les questions de façon systématique afin de n'oublier aucune des informations connues :

QUOI ?	De quoi s'agit-il ? Qu'est-ce que c'est ? Que fait-on ?	COMMENT ?	Comment se déroule le problème ? De quelle manière ? (Procédure, instruction, modalités ? Avec quels outils, quelle machine ?
QUI ?	Quels sont les personnes, services, et sites concernés par la situation ? Qui est acteur, responsable ? Quelle est la fonction impliquée ?	COMBIEN ?	Combien et en quelle unité ? Combien ça va coûter, ça a coûté ?
OÙ ?	Où se passe la situation, à quel endroit ? Quelles pièces du système ? Dans quels milieux ?	POURQUOI ?	Pourquoi ce problème apparaît il seulement maintenant ? Pourquoi vouloir le solutionner ?
QUAND ?	Quand se passe le problème ? Quelle fréquence ? Depuis quand, à quel moment ?	Enfin : Pour mener une analyse critique, à chaque réponse des questions précédentes se demander Pourquoi ?	

Pour notre jeu, voici donc plusieurs questions que l'on peut se poser :

- De **Q**uoi s'agit-il ?
- **Q**uelles sont les caractéristiques du jeu ?
- **Q**uel est le personnage principal ?
- **Q**uels sont les autres personnages ? (nom et fonction...)
- **O**ù se passe la scène ?
- **C**ombien de fond d'écran faut-il ? (à créer, importer)
- **C**ombien de labyrinthe faut-il ?
- **Q**uand marque-t-on des points ?
- **Q**uand le jeu finit-il ?
- **C**omment les personnages se déplacent-ils ?
- **C**omment les éléments du jeu interagissent-ils ?
- **P**ourquoi ce jeu ?
- Dans quel but ?