

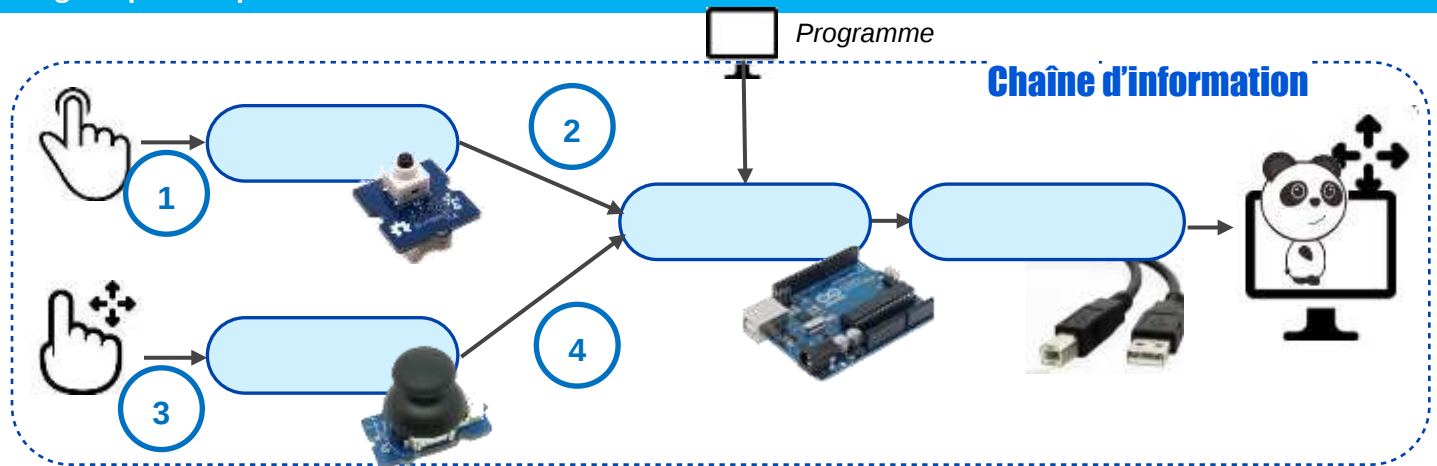


La télécommande de mon jeu

Nom Prénom :

Classe :

Le signal qui transporte les informations



Ouvrir le fichier forme_signal.sb2 et compléter les documents suivants sur la forme du signal qui transporte l'information vers le microcontrôleur :



1 Information :

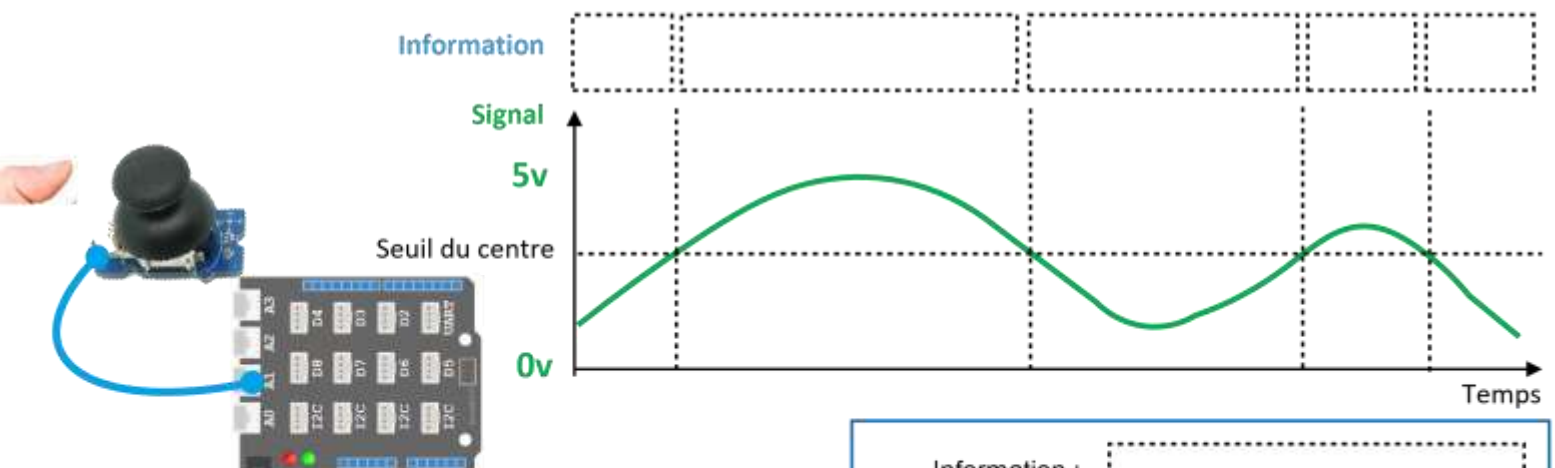
2

Information :

Type d'information : ☐ Logique ☐ Analogique

Signal : ☐ Numérique ☐ Analogique

Transport :



3 Information :

4

Information :

Type d'information : ☐ Logique ☐ Analogique

Signal : ☐ Numérique ☐ Analogique

Transport :

Quel signal est envoyé par le bouton poussoir au microcontrôleur ?



Quelle valeur est reçue et traitée par le microcontrôleur ?

Créer le programme qui permet d'avancer le Panda de 5 pixels à chaque appui sur le bouton poussoir.

Quel signal est envoyé par le joystick au microcontrôleur ?



Quelle valeur est reçue et traitée par le microcontrôleur ?

Créer le programme qui permet de déplacer le Panda de 5 pixels dans un sens ou dans l'autre lorsque je manipule le joystick horizontalement.

Conclusion

Que se passe-t-il dans les 2 cas à l'entrée du microcontrôleur ?

Pourquoi ?

C'est la _____ du signal :



Carte arduino
(interface programmable)

Caractéristiques :

Alimentation : 0 - 5v

Acquisition en 10 bits

Soit :



Signal joystick



Signal acquisition

