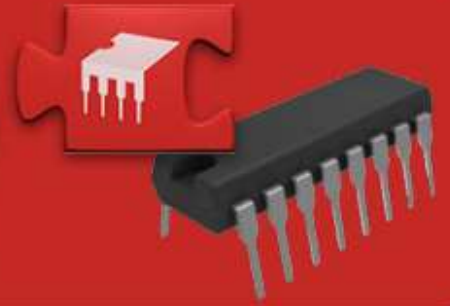


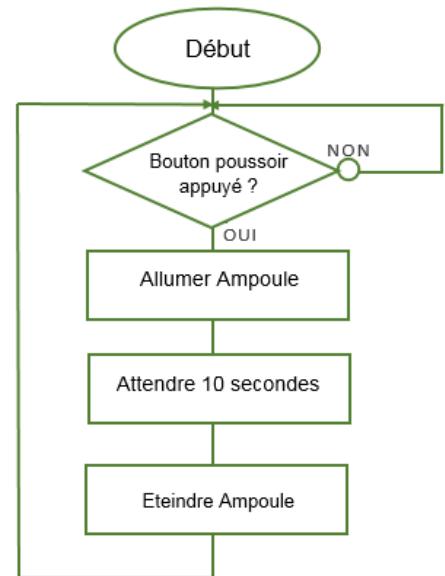
BLOCKLY



Contrairement à un interrupteur, un bouton poussoir verra son état logique repasser à 0 dès qu'il sera relâché.

Comment garder en mémoire le fait qu'il a été appuyé ?

EXEMPLE DE PROGRAMMATION



1

La variable « Etat_BP » prendra la valeur du Bouton Poussoir

2

Dès qu'il est appuyé la variable passe à 1. Le programme peut continuer

3

Remettre la variable à 0 pour le prochain appui