

MISSION 1



Si le pointeur de la souris touche le robinet, l'eau coule, dès que la souris s'écarte l'eau s'arrête.

Déplacement souris - Boucle - 2 costumes



MISSION 2



Si le pointeur de la souris est sous le robinet, l'eau coule, dès que la souris s'écarte l'eau s'arrête.

Déplacement souris - Boucle - 2 costumes

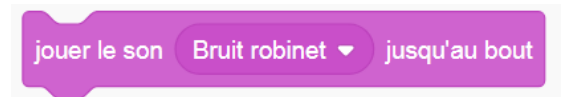


MISSION 3



Si le pointeur est sous le robinet, l'eau coule et on l'entend. Dès que la souris s'écarte, l'eau s'arrête et le son aussi.

Déplacement souris - Boucle - Son



MISSION 4



Si on appuis sur la touche →, les mains avancent de 10 pixels à droite. Si on appuis sur la touche ←, les mains avancent de 10 pixels vers la gauche.

Déplacement lutin



MISSION 5



Si les mains sont sous le robinet, l'eau coule et on entend l'eau couler. Dès que les mains s'écartent, l'eau s'arrête et le bruit aussi.

Déplacement lutin - Boucle - 2 lutins - Son



MISSION 6



On déplace les mains avec les touches → et ←. Si les mains sont sous le robinet, l'eau coule et on entend l'eau couler. Si on les écarte du robinet, l'eau coule pendant 3 secondes encore puis s'arrête.

Déplacement - Temporisation

