



PARTIR VIVRE SUR UNE AUTRE PLANETE

Domaine
1

COMMENT PREPARER LA MISSION ?

Séquence 01

01 – Comment diriger un véhicule à distance ?

Consigne : Écris une suite d'instructions permettant au véhicule de suivre case à case le parcours rouge jusqu'à la base.

Ma proposition :

.....

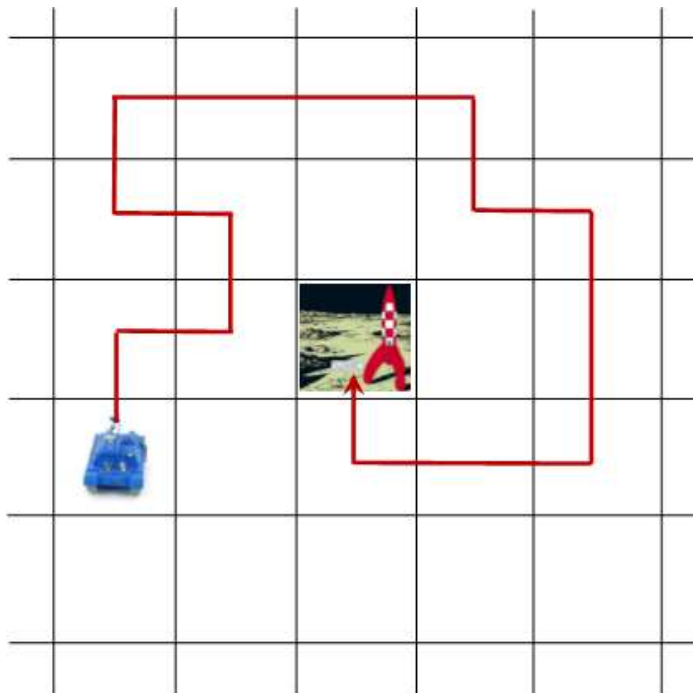
.....

.....

.....

.....

.....



Synthèse :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Pour aller plus loin : http://castor-informatique.fr/questions/lamap/demo_guide_lamap.html



Cycle 3 – exercices : Parcours autocentré , Parcours Allocentré

Nom :

Prénom :

02- Comment encoder un message avec des nombres ?

Table de correspondance entre caractères utilisés dans les messages et nombres servant à les coder:

Caractère	A	B	C	D	E	F	G	H
Nombre	01	02	03	04	05	06	07	08
Caractère	I	J	K	L	M	N	O	P
Nombre	09	10	11	12	13	14	15	16
Caractère	Q	R	S	T	U	V	W	X
Nombre	17	18	19	20	21	22	23	24
Caractère	Y	Z	.	Espace				
Nombre	25	26	27	28				

Consigne 1: utilise la table de correspondance ci-dessus pour encoder le message destiné au poste de contrôle

E	N	V	O	Y	E	Z		B	U	L	L	E	T	I	N		M	E	T	E	O	.		
P	R	O	L	O	N	G	A	T	I	O	N		S	O	R	T	I	E		S	A	U	F	
	R	I	S	Q	U	E		T	E	M	P	E	T	E	.		M	E	R	C	I	.		

Consigne 2: utilise la table de correspondance fournie pour décoder la réponse du poste de contrôle.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Synthèse :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Pour aller plus loin : http://castor-informatique.fr/questions/lamap/demo_guide_lamap.html



03 - Comment coder des informations en binaire ?

Tintin se rend compte que les instruments électroniques ne peuvent pas transmettre directement les nombres : ils transmettent des flux de signaux lumineux ou électriques.

Ces signaux n'ont que deux états : NON (pas de signal) / OUI (signal) aussi appelés 0 et 1.

On peut encoder les éléments d'une liste par une succession de « 0 ou 1 » aussi appelés **bits**.
(Binary Digit = Chiffre Binaire)

On parle alors d'un **codage « binaire »**.

Avec un seul bit, on ne peut coder que deux éléments au maximum.

1 bit :

0	
1	

2 bits :

00	
01	
10	
11	

3 bits :

000	
001	
010	
011	
100	
101	
110	
111	

4 bits :

0000	
0001	
0010	
0011	
0100	
0101	
0110	
0111	
1000	
1001	
1010	
1011	
1100	
1101	
1110	
1111	

Synthèse :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



Pour aller plus loin : http://castor-informatique.fr/questions/lamap/demo_guide_lamap.html

04 - Comment encoder et décoder un message en binaire ?

Pour encoder chaque lettre de l’alphabet, il me faut juxtaposer au moins 5 bits.
2 x 2 x 2 x 2 x 2 = 32 possibilités

Consigne 1 : Utiliser la table établie pour encoder en binaire le texte : DIX MINUTES

Consigne 2 : Aide Tintin à décoder : 0111001010

Consigne 3 : Encode de courts messages pour échanger avec un camarade.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

00000	A
00001	B
00010	C
00011	D
00100	E
00101	F
00110	G
00111	H
01000	I
01001	J
01010	K
01011	L
01100	M
01101	N
01110	O
01111	P
10000	Q
10001	R
10010	S
10011	T
10100	U
10101	V
10110	W
10111	X
11000	Y
11001	Z
11010	Espace
11011	
11100	
11101	
11110	
11111	