

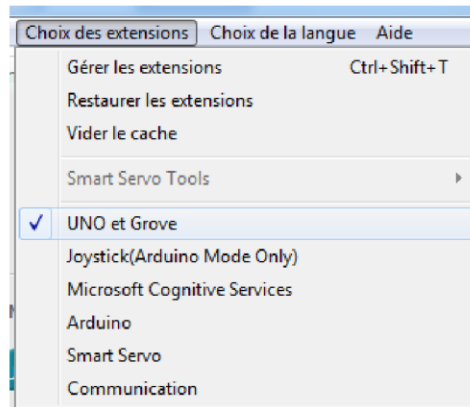
mBLOCK

Connexion à l'interface
programmable



1

Choisir l'extension
UNO et Grove



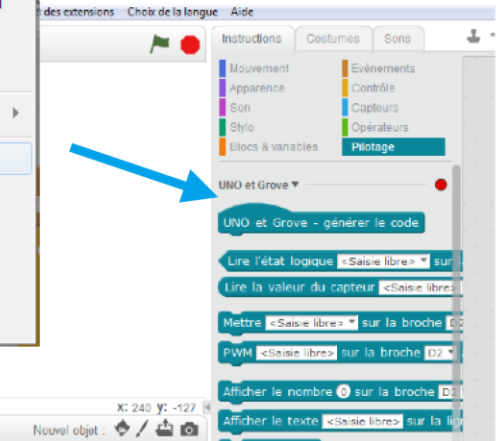
2

Connecter l'interface programmable
(carte Arduino Uno) au poste
informatique via l'USB



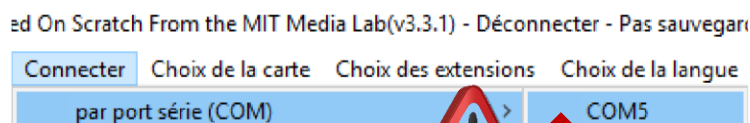
3

Choix de la carte :
Arduino Uno



4

Sélectionner le port COM adapté



5

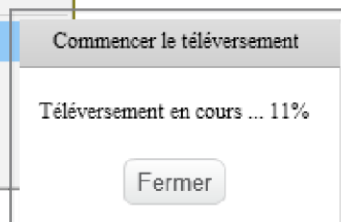
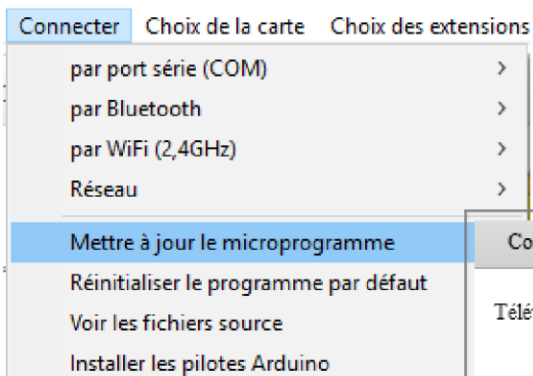
Mettre à jour le microprogramme



Toujours prendre le
COM le plus élevé



Si l'interface Arduino est bien connectée
et reconnue par le poste informatique, le
voyant rouge passe au vert.



Cela permet d'enregistrer dans
l'interface Arduino un
programme pour communiquer
en temps réel avec le poste
informatique.