

	Equipe		Avancement	Ressource	Ressource	Remarques
	Classe		A compléter avec	Indiquer le prénom de l'élève 1	Indiquer le prénom de l'élève 2	
Analyse du règlement	Travail	Analyse du règlement		Tous		Fiche de travail N°1/5
		Rédaction du cahier des charges				Fiche de travail N°1/5
	Revue de projet	Présentation du règlement sous format SysML				Fichiers a ouvrir avec Draw.IO (appli en ligne)
Partie design	Travail	Recherche de l'univers du robot				Fiche de travail N°5/5
		Création du logo (couleur, forme, police)				Fiche de travail N°5/5
	Revue de projet	Introduction pour présenter l'univers du robot				Fiche de travail N°5/5
		Justification des couleurs				Présenter la palette des couleurs ainsi que la référence RVB ou #Hexa des couleurs
		Justification des formes du logo				Présenter le logo avec ses particularités
		Justification des polices utilisées				Présenter les polices d'écritures utilisées et les justifier
Revue de projet	Travail	Insertion du numéro des pages				Fiche de travail N°5/5
		Gestion des styles				Fiche de travail N°5/5
		Insertion du sommaire automatisé				Fiche de travail N°5/5
		Création page de garde				Fiche de travail N°5/5
Partie recherche de solution	Travail	Recherche des fonctions du robot et des solutions techniques				Fiche de travail N°3/5, validation avec le prof.
	Revue de projet	Présentation dans un tableau des fonctions techniques / solutions techniques				Fiche de travail N°3/5 - Présenter les fonctions et solutions retenues dans un tableau
		Présentation chaîne d'info. / chaîne d'énergie				Fiche de travail N°3/5 - A réaliser avec le fichier LibreOffice ou avec l'app en ligne Draw.IO
Partie calcul du coût des solutions	Travail	Calcul du coût des solutions techniques				
	Revue de projet	Justification du coût des solutions techniques				A faire sur un tableur LibreOffice ou autre tableur en ligne
Partie programmation	Travail	Description du fonctionnement par algorithme				Fiche de travail N°3/5
		Simulation sous Scratch				Fiche de travail N°3/5
		Validation prog. sur robot test				Fiche de travail N°3/5
	Revue de projet	Présentation de l'algorithme				Fiche de travail N°3/5 - A réaliser éventuellement avec Draw.IO (par de fichier source disponible)
		Présentation de la simulation sous Scratch				Fiche de travail N°3/5 - Prise d'écran de la simulation Scratch avec explications textuelles
		Présentation justification position capteurs				Fiche de travail N°3/5 - Tableau : D2 > ... D3 > ... D5/D6 > Moteurs ...
		Présentation câblages électronique				Fiche de travail N°3/5 - Prise d'écran du programme avec mBlock avec explications textuelles
Partie modélisation 3D / Fabrication	Travail	Réalisation du croquis du robot				Fiche de travail N°4/5 - Sur feuille blanche, prise photo ou réalisation avec l'app Paper 53 par ex
		Modélisation 3D du robot				Fiche de travail N°4/5 - Sketchup
		Fabrication des pièces				Usinage ou impression 3D
		Assemblage et test du robot				
	Revue de projet	Présentation du croquis du robot				Fiche de travail N°4/5 - Sur feuille blanche, prise photo ou réalisation avec l'app Paper 53 par ex
		Présentation des vues 3D du robot				Fiche de travail N°4/5 - Exportation en image des fichiers Sketchup ou
		Présentation de l'étape de fabrication des pièces				Photos lors de l'usinage ou/et impression 3D
Partie calcul du coût des solutions	Travail	Mise à jour du coût des solutions techniques				Photos lors du montage
Finalisation du projet	Travail	Finalisation de la revue de projet				
		Réalisation capsule vidéo				Fiche Storyboard
			0	Non fait		
			1	En cours		
			2	Fait		
			3	Validé		