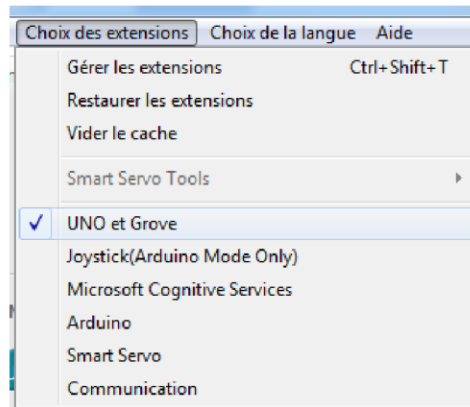


mBLOCK

Connexion à l'interface programmable



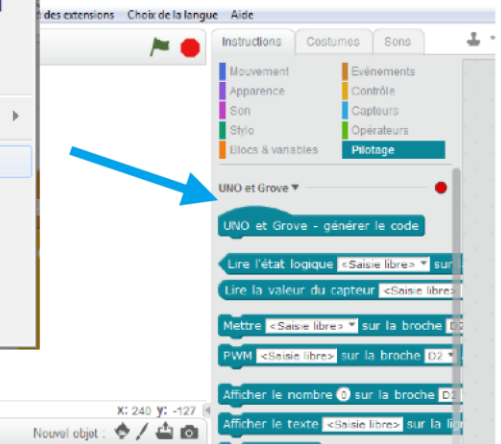
1 Choisir l'extension UNO et Grove



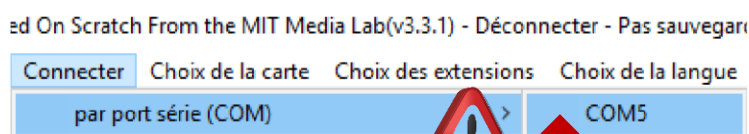
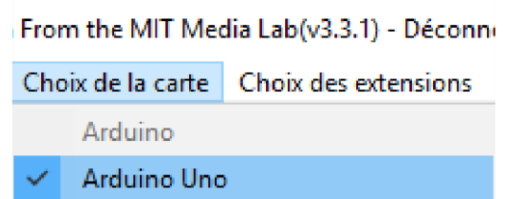
2 Connecter l'interface programmable (carte Arduino Uno) au poste informatique via l'USB



3 Choix de la carte : Arduino Uno



4 Sélectionner le port COM adapté



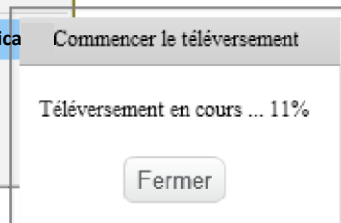
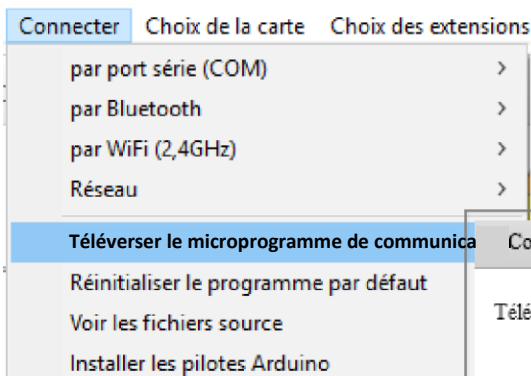
5 Téléverser le microprogramme de communication



Toujours prendre le COM le plus élevé



Si l'interface Arduino est bien connectée et reconnue par le poste informatique, le voyant rouge passe au vert.



Cela permet d'enregistrer dans l'interface Arduino un programme pour communiquer en temps réel avec le poste informatique.