



Acquérir les compétences pour quitter la planète

Nom : – Prénom : – Classe : – Equipe :

Programmer le décollage de la fusée

Algorithme textuel
Pseudo-code

DEBUT

.....
.....

DEBUT REPETER

SI

ALORS

REPETER JUSQU'A « Temps » = 0

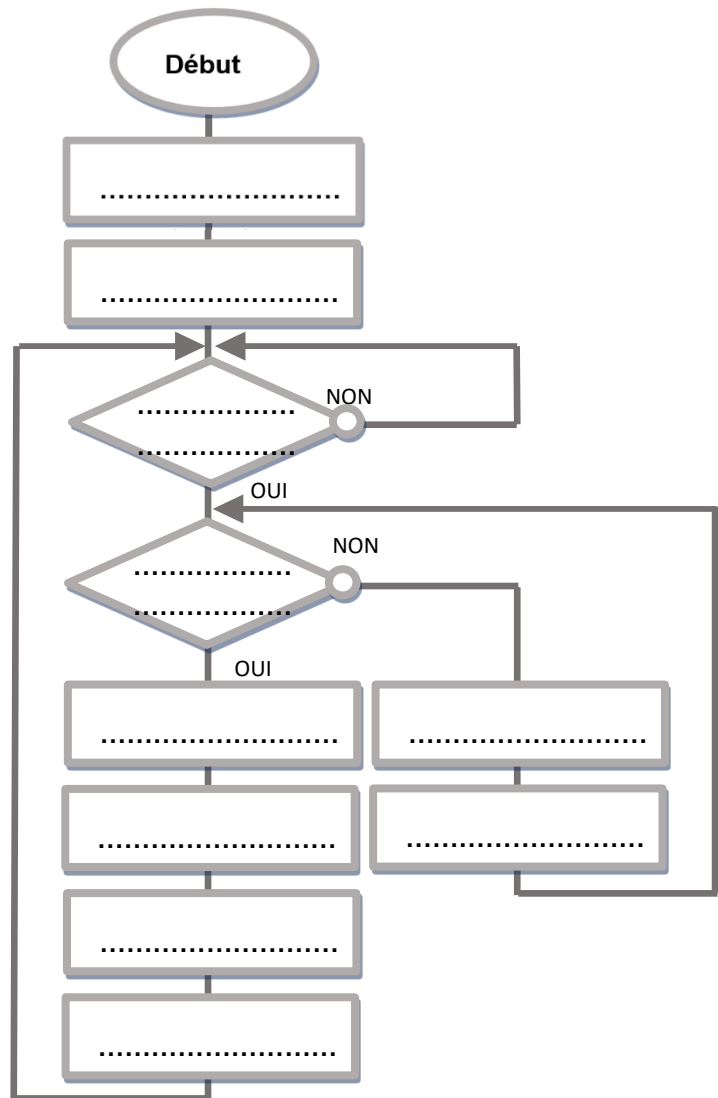
.....
.....

FIN REPETER

.....
.....
.....

FIN SI

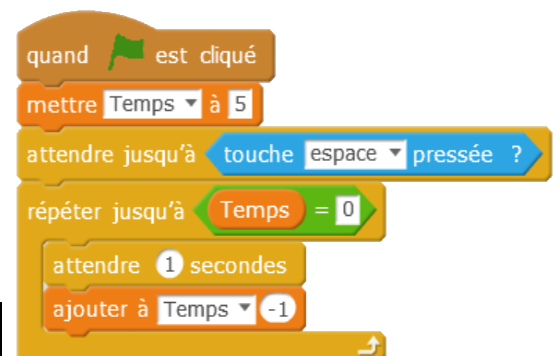
Algorithme graphique
Algorigramme



Programmer le décollage de la fusée (Suite)

La variable « Temps »

Fonctionnement de la variable :
.....
.....
.....
.....



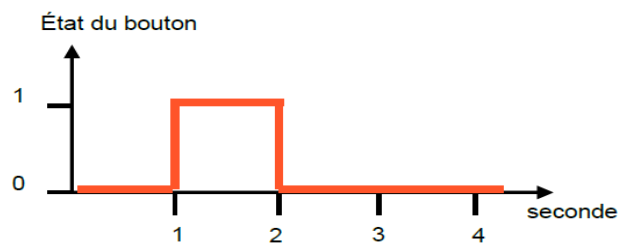
Nom	Liste des valeurs stockées
Temps	

Passage du programme de décollage en simulation au programme de décollage réel

La « Touche espace » est remplacée par un bouton poussoir



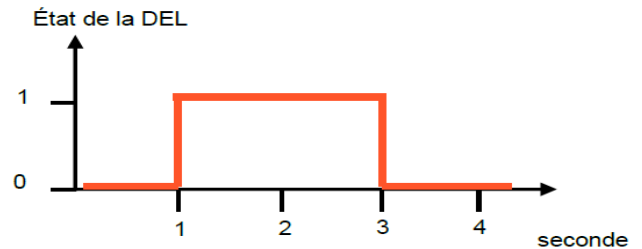
État du bouton :
Pas appui = 0 ; Appui = 1



Le lutin « Voyant décollage » est remplacé par une DEL



État de la DEL :
Éteinte = bas ou 0 ; Allumée = haut ou 1



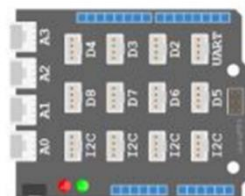
Le câblage



LED rouge



Bouton poussoir (BP)



Microcontrôleur

Interface programmable

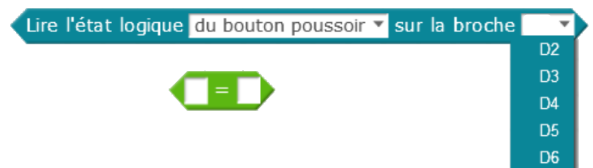


Câble USB

Les blocs à utiliser par le programme de décollage réel



touche espace pressée ?



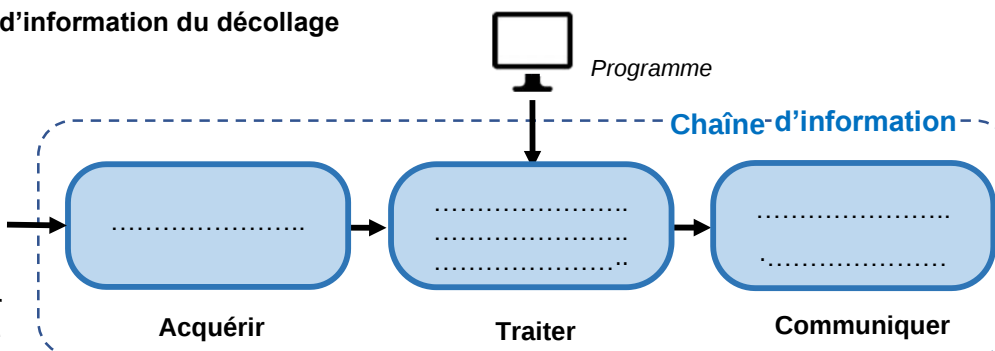
basculer sur le costume Voyant allumé



La chaîne d'information du décollage



Pression du doigt
Grandeur physique



Information visuelle

Appui sur BP



Ordre

Décollage