

POURQUOI ET COMMENT CONNECTER UNE PLACE DE PARKING ?

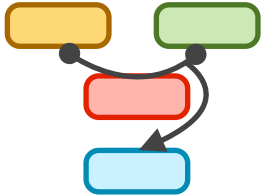


Nom prénom :

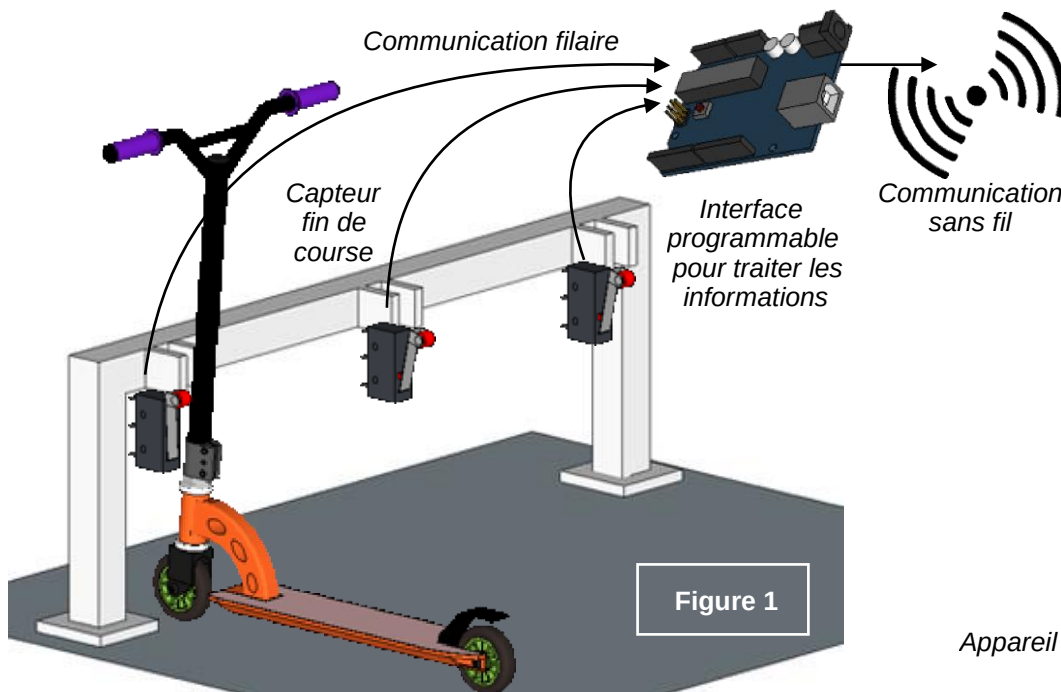
FORMULATION DU BESOIN



<https://youtu.be/85qWTjQ-M-o>



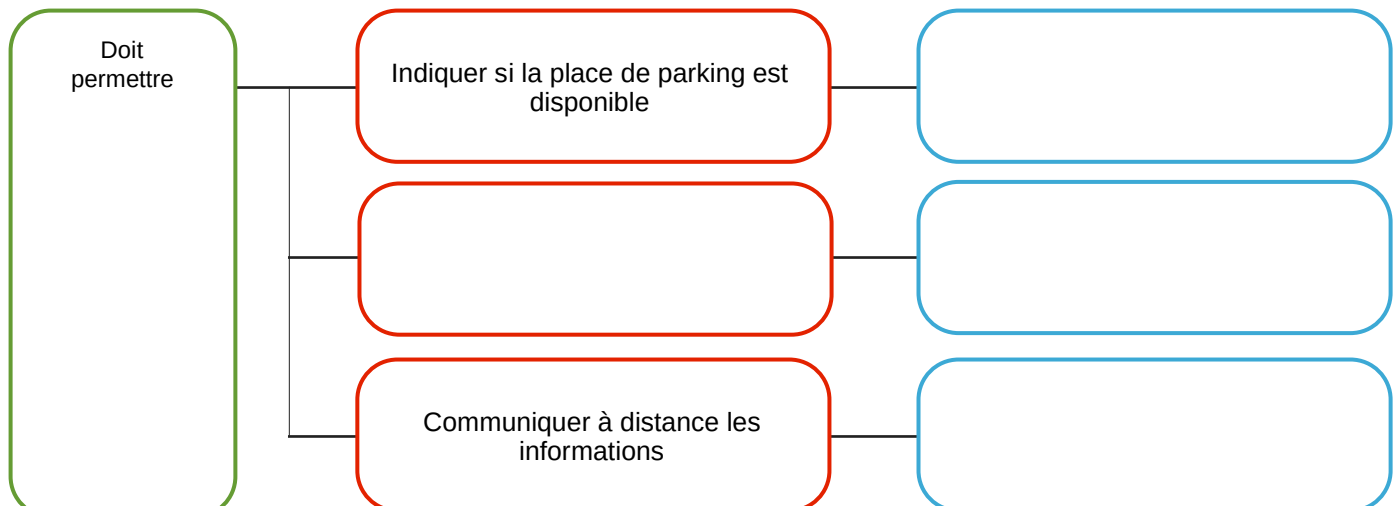
FONCTIONS ET SOLUTIONS TECHNIQUES ASSOCIÉES



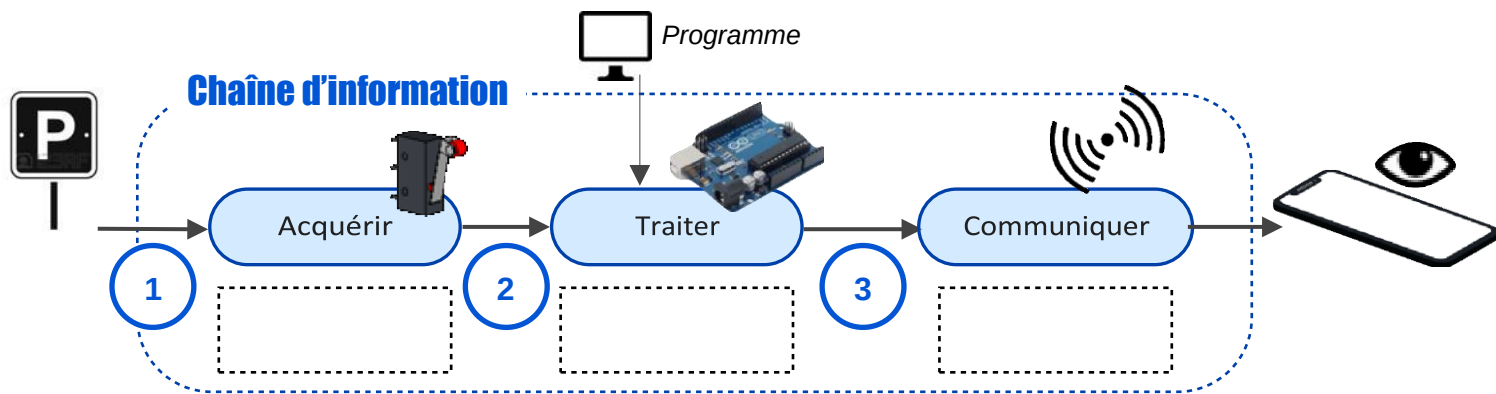
Fonction principale

Fonctions techniques

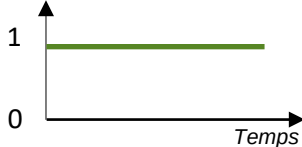
Solutions techniques



DESCRIPTION DU SYSTÈME : CHÂÎNE D'INFORMATION

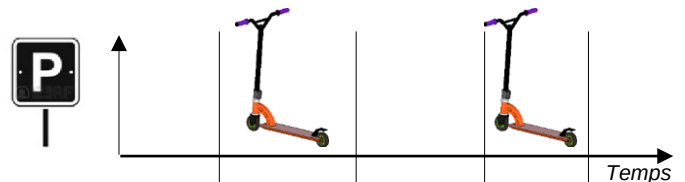


GESTION DE L'INFORMATION

Information	Type d'information	Type de signal
  Place de parking disponible	Information logique : 0	
  Place de parking non disponible	Information logique : 1	

1

Information :

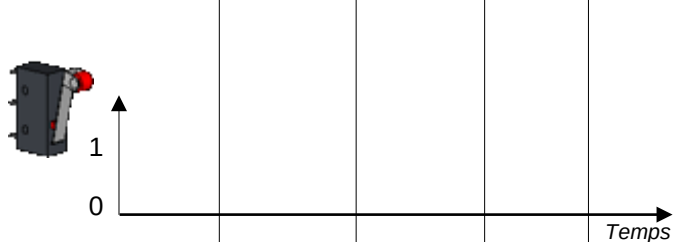


2

Information :

Type d'information : ☐ Logique ☐ Analogique

Transport :

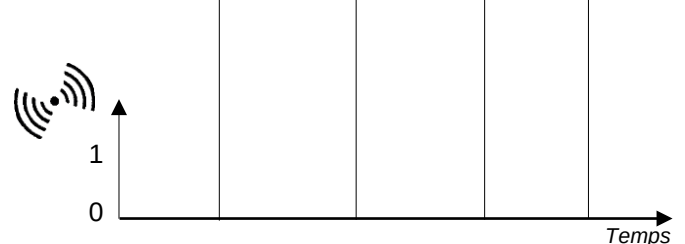


3

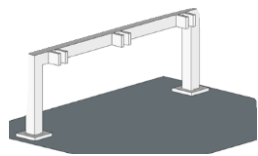
Information :

Type d'information : ☐ Logique ☐ Analogique

Transport :



DESCRIPTION DU FONC TIONNEMENT



Place_Dispo

Place_Dispo

mettre Dispo à 3

Capteur_Gauche + Capteur_Centre + Capteur_Droite

Utilisation des variables suivantes :



Capteur_Gauche

Capteur_Gauche



Capteur_Centre

Capteur_Centre



Capteur_Droite

Capteur_Droite

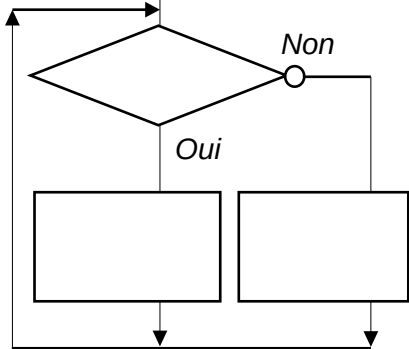
Evènements	Actions
Capteur activé ?	Capteur_Gauche = 1
	Capteur_Gauche = 0
	Capteur_Droite = 1
	Capteur_Droite = 0
	Capteur_Centre = 1
	Capteur_Centre = 0
	Place_Dispo = 0
	Place_Dispo = 3 - (Capteur_Gauche + Capteur_Droite + Capteur_Centre)

Description par algorithme



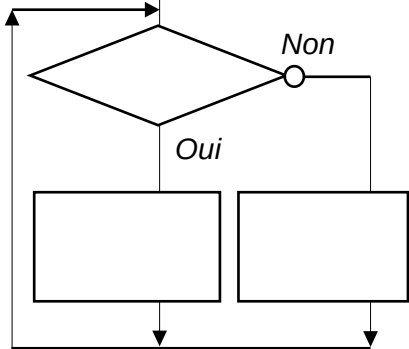
Capteur de gauche

Début



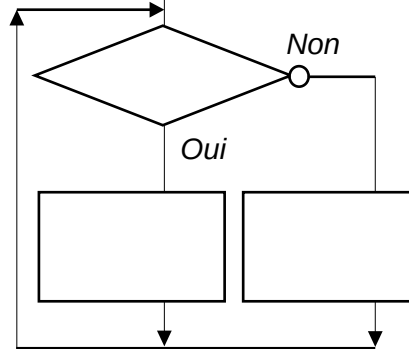
Capteur du centre

Début

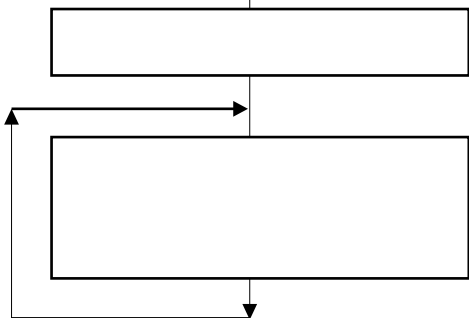
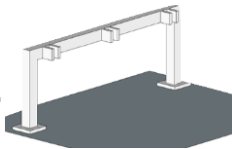


Capteur de droite

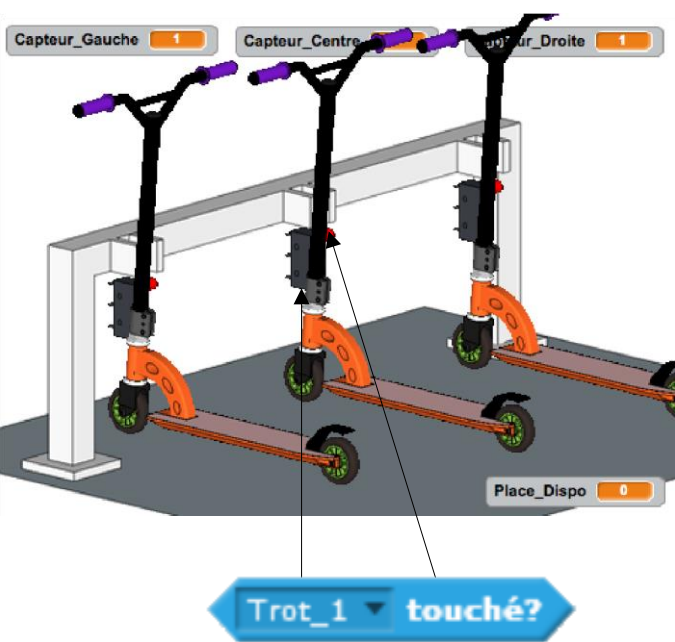
Début



Début

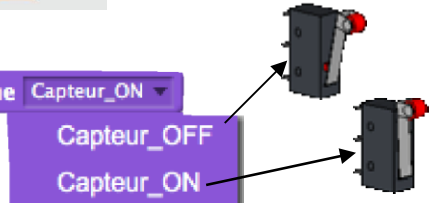
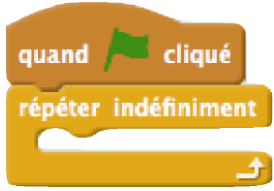


SIMULATION DU FONCTIONNEMENT



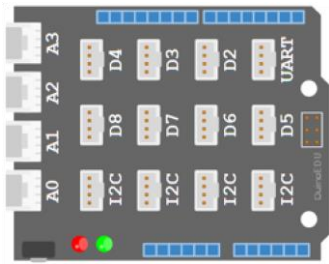
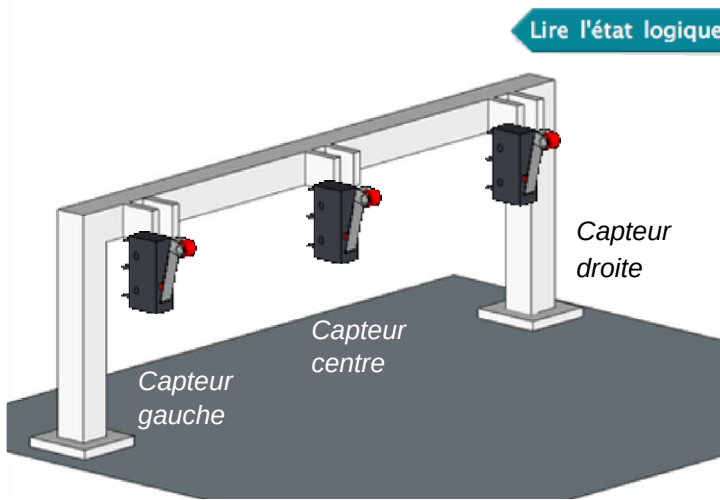
Script qui permet de simuler le fonctionnement du capteur (si la trottinette touche le capteur)

Les variables à créer



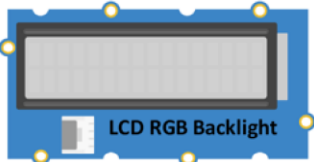
Pour plus de réalisme, il est possible de modifier l'aspect du capteur

INTERFAÇAGE DU FONCTIONNEMENT SUR LA MAQUETTE

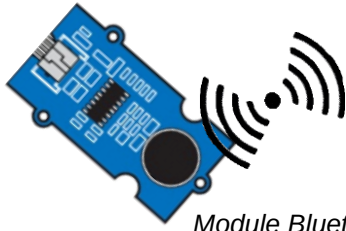


Interface programmable

Ports	Solutions techniques
D2	
D3	
D4	
D5	
D6	
D7	
D8	
I2C	



Afficheur LCD I2C



Module Bluetooth