



# Quel contrat à remplir et quelle organisation pour le projet ?

1/2

Classe :

Groupe :

Mes nom, prénom : .....

Nom, prénom elv 3 : .....

Nom, prénom elv 2 : .....

Nom, prénom elv 4 : .....

## Le besoin à satisfaire

### Mission du jewidéo

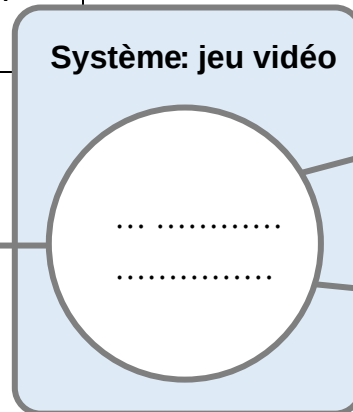
Mon jeu vidéo PERMET À .....  
DE .....

### Le jeu en utilisation



Enfant de 5 ans

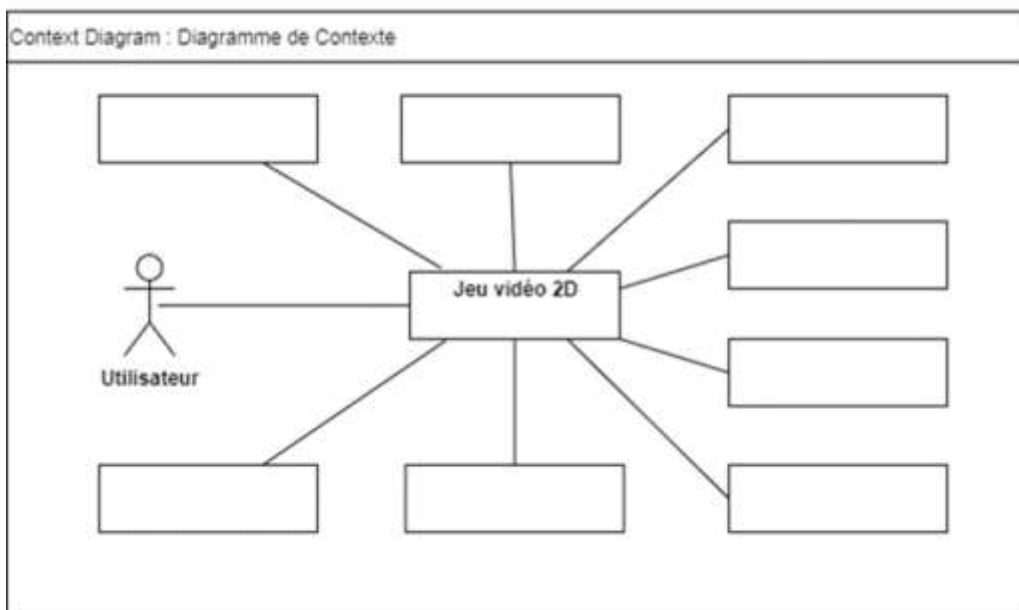
Acteur humain



(Utilisation principale)

Acteurs non humains

## Le contexte du jeu vidéo



## L'organisation du projet

### L'ordonnancement des tâches de l'équipe

| Tâches                            | Durée | Antériorités |
|-----------------------------------|-------|--------------|
| A - Scénario & cahier des charges | 2h    |              |
| B - Fiches lutins                 | 2h    |              |
| C - Tests et validation           | 1h    |              |
| D - Graphisme & Costumes          | 6h    |              |

Planning → ..... gan

| Tâches                       | Durée | Antériorités |
|------------------------------|-------|--------------|
| E - Programmation            | 6h    |              |
| F - Revue de projet N°1      | 0,5h  |              |
| G - Revue de projet N°2      | 2h    |              |
| H - Planification des tâches | 2h    |              |

## Quelles sont les fonctions et les contraintes à respecter ?

Requirement Diagram : Diagramme des exigences

