



Utiliser un modèle d'IA dans Adacraft

Importer un modèle IA^{NEW} - Images de Vittascience dans Adacraft

1

Ouvrir le navigateur **Chrome**, puis saisir l'adresse du site Vittascience → <https://fr.vittascience.com/>.
Entraîner ensuite le modèle dans le module IA^{NEW} Images.

2

Cliquer sur le bouton **Adacraft** dans le module IA^{NEW} Images.

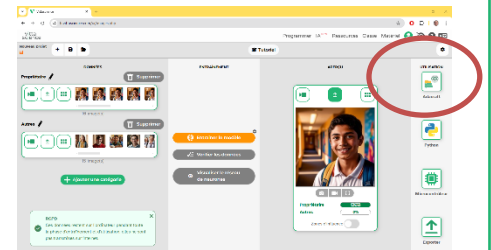


3

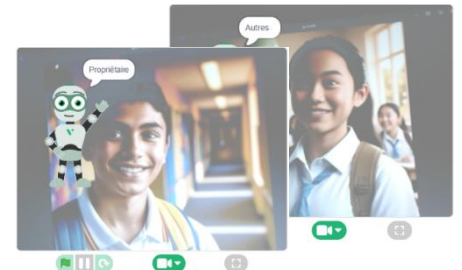
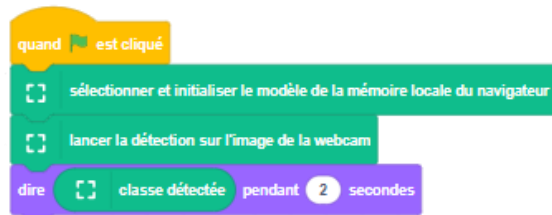
Cocher **Sauvegarder dans le navigateur**, puis cliquer sur le bouton **Valider**.

Sauvegarder dans le navigateur

Valider



Le programme généré par défaut dans Adacraft permet de tester la classe (catégorie) détectée par la webcam.



Installer l'extension Arduino UNO dans le module IA de Vittascience

4

Cliquer sur **Extensions** en bas à gauche.

Extensions

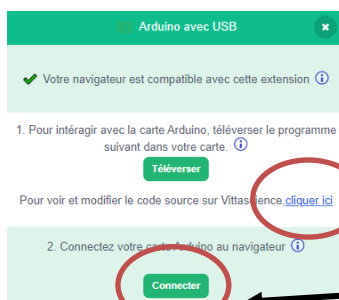
5

Rechercher, puis sélectionner l'extension à ajouter dans Adacraft, **Arduino avec USB**.
La librairie **arduino** s'ajoute alors dans le menu de gauche.

arduino



Etablir la communication entre le logiciel et la carte Arduino UNO



Dans la boîte de dialogue l'extension Arduino avec USB.

5

Cliquer sur **Cliquer ici**, puis dans l'onglet qui s'ouvre cliquer sur le bouton **Téléverser** le micro-programme de communication.



6

Retourner dans l'onglet **Adacraft**, puis cliquer sur le bouton **Connecter** la carte en sélectionnant le port **COM**.

Connecter