



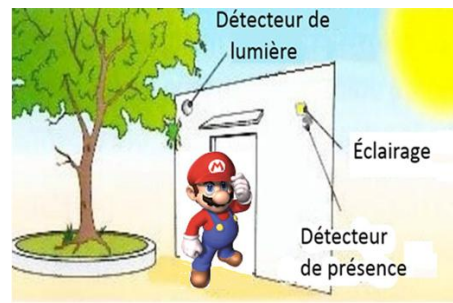
ACTIVITE 2

ECRIRE UN PROGRAMME



Problème :

Comment programmer la carte de gestion pour obtenir le fonctionnement souhaité ?



B- Méthode :

- Étape 1 : Exprimer en français le problème
- Étape 2 : Proposer un algorithme
- Étape 3 : Déterminer les entrées / sorties nécessaires
- Étape 4 : Renommer les entrées / sorties sur l'automate
- Étape 5 : Traduire l'algorithme en programme
- Étape 6 : Saisie et test du programme

➤ Étape 1 : Exprimer en français le problème

.....

.....

.....

.....

.....

➤ Étape 2 : Proposer un algorithme

SI Condition
ALORS Action
SINON Action

Début programme

SI

ALORS

SI

ALORS

SINON

SINON

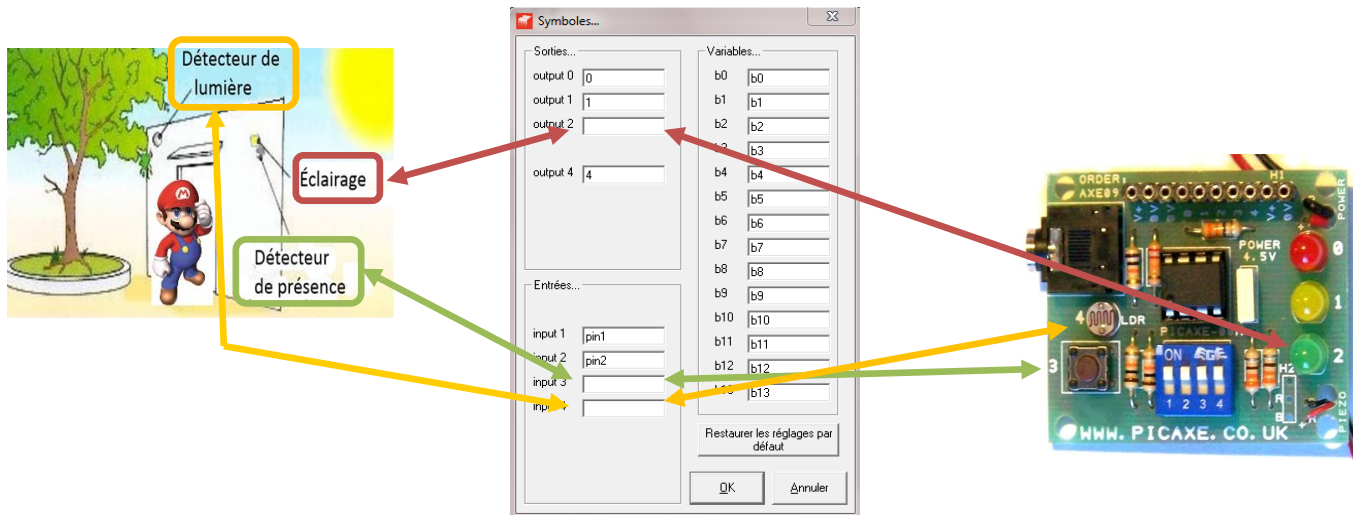
Retour début programme

➤ Étape 3 : Déterminer les entrées / sorties nécessaires



➤ Étape 4 : Renommer les entrées / sorties sur l'automate

Compléter la table des symboles sur le logiciel Picaxe Programming Editor



➤ Étape 5 : Traduire l'algorithme en programme

Comment traduire :

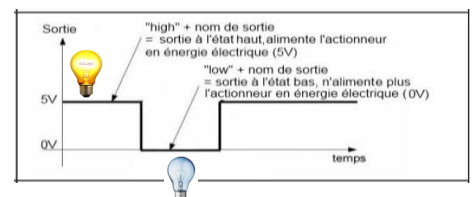
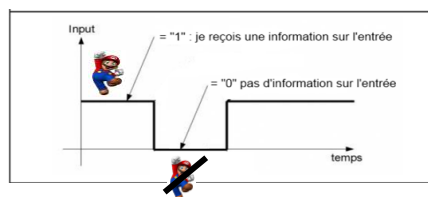
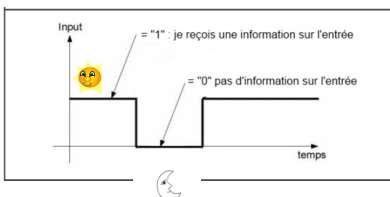
- Est-ce qu'il fait jour ?

- Est-ce qu'il fait nuit ?

- Est-ce que une personne est détectée ?

- Allumer l'éclairage ?

- Eteindre l'éclairage ?



ALGORITHME

Début programme

SI

ALORS

SI

ALORS

.....

SINON

SINON

Retour début programme

PROGRAMME

Start

SI

ALORS

SI

ALORS

.....

SINON

SINON

Retour début programme