



ACTIVITE 3

CAPTEUR ANALOGIQUE



Problème :

Comment programmer la carte de gestion pour obtenir le fonctionnement souhaité ?



B- Méthode :

- Étape 1 : Exprimer en français le problème
- Étape 2 : Proposer un algorithme
- Étape 3 : Déterminer les entrées / sorties nécessaires
- Étape 4 : Renommer les entrées / sorties sur l'automate
- Étape 5 : Traduire l'algorithme en programme
- Étape 6 : Saisie et test du programme

➤ Étape 1 : Exprimer en français le problème

.....

.....

.....

.....

.....

➤ Étape 2 : Proposer un algorithme

SI Condition
ALORS Action
SINON Action

Début programme

SI

ALORS

SINON

Retour début programme

➤ Étape 3-4 : Déterminer et renommer les entrées / sorties nécessaires



Symboles...

Sorties...		Variables...	
output 0	0	b0	
output 1	1	b1	b1
output 2		b2	b2
		b3	b3
		b4	b4
		b5	b5
		b6	b6
		b7	b7
		b8	b8
		b9	b9
		b10	b10
		b11	b11
		b12	b12
		b13	b13

Entrées...	
input 1	pin1
input 2	pin2
input 3	pin3
input 4	

Restaurer les réglages par défaut

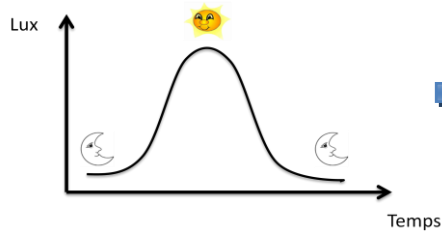
OK Annuler



➤ Étape 5 : Traduire l'algorithme en programme

Comment traduire :

- Est-ce que la luminosité est trop faible?
- Lire et donner la valeur à la variable Luminosité
- La variable est-elle inférieure à la valeur seuil ?



ALGORITHME

Début programme

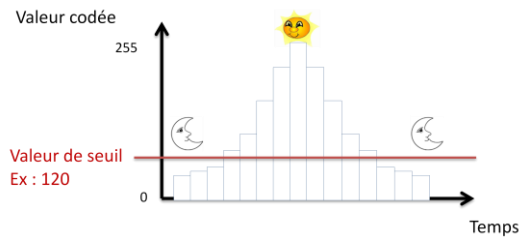
.....

SI

ALORS

SINON

Retour début programme



PROGRAMME

Start

.....

SI

ALORS

SINON

Retour début programme

